

## ALLGEMEIN

Viele unserer Kunststoffteile können wir auch in original eingefärbten V-0 Materialien fertigen. Hierzu bevorraten wir 2 Grundtypen in verschiedenen Farben. (siehe unten)  
Die Verwendungsmöglichkeit richtet sich nach den vorhandenen Werkzeugauslegungen. (auf Anfrage)

## GRUNDLAGEN

### Flammwidrige Materialien (Auswahlmöglichkeit):

1. Original eingefärbtes, ASA+PC-FR mit chlor-, brom-, und antimonfreier Brandschutzausrüstung

in grauweiß, RAL 9002  
schwarz, RAL 9005  
lichtgrau, RAL 7035  
verkehrsweiß, RAL 9016  
lava

2. Original eingefärbtes ABS-FR mit halogenhaltiger Brandschutzausrüstung

in grauweiß, RAL 9002  
schwarz, RAL 9005  
lichtgrau, RAL 7035

### Stückzahl/Mengentreue:

Die Mindeststückzahl bei der Herstellung von Gehäusen beträgt 200 Stück.  
Bei dieser Art auftragsbezogener Sonderfertigung ist der Ausschussanteil der notwendigen Gehäuseteile schwierig zu berechnen.

Generell behalten wir uns vor, gegenüber ihrer Bestellung 10% zu überliefern oder 10% zu unterliefern.

### Materialmehrkosten:

Die Mehrkosten zum Standardteilepreis werden individuell angeboten. (Material, Losgröße, Gewicht..).

### Qualität:

Als grobe Orientierung dient das Standardteil. Die Oberflächenqualität kann jedoch farb- und materialbedingt etwas abweichen, d.h. es können mehr Fließlinien und Farbeinschlüsse sichtbar sein.

Aufgrund unterschiedlicher Schwindung und/oder anderer Einflussparameter können Maß- und Formabweichungen gegenüber den Standardteilen auftreten.

Die fertigungsbedingten Toleranzen bei Spritzteilen richten sich nach DIN 16742 TG 6. Klicken Sie hier, um das Datenblatt „[Toleranzen für Kunststoff-Spritzgießteile und Individualisierung](#)“ herunterzuladen.

Ebenso können Farbabweichungen bis Delta E 2.5 auftreten.

### Lieferform:

Wie die Standardteile (in PE-Beuteln, lagenweise im Karton).

### Hinweise:

Die Produktangaben von OKW befreien den Kunden nicht davon, die Eignung der Liefergegenstände für den beabsichtigten Verwendungszweck zu testen und notwendige Sorgfaltsmaßnahmen zu ergreifen.